

Oferta de Talleres y Desayunos de Innovación Centro De Innovación Docente

Línea de metodologías activas para el aprendizaje

- **Invierte tu clase de pies a cabeza ¿Cómo implementar Flipped Classroom?**
Descripción: El diseño de un curso de aula invertida va más allá del simple envío de videos explicativos del contenido de tu curso. En este taller aprenderás las claves para implementar de manera efectiva la metodología Flipped Classroom (aula invertida) en tu asignatura y conocerás los mejores recursos para el logro de los aprendizajes profundos de tus estudiantes.
- **¡Recupera la motivación! Gamifica tus clases**
Descripción: ¿Sabías que la gamificación ayuda a desarrollar la motivación por aprender en tus estudiantes? En este taller aprenderás los principios de la gamificación y las técnicas para aplicarla de manera exitosa en tu sala de clases.
- **Primeros pasos para implementar Aprendizaje + Servicio en tu asignatura**
Descripción: El Aprendizaje+Servicio es una metodología que favorece el desarrollo de la reflexividad de los estudiantes por medio del análisis y atención a necesidades reales de comunidades. En este taller aprenderás el modelo curricular del Aprendizaje+Servicio y las fórmulas más innovadoras para implementarlo en tus asignaturas.
- **De grupos a equipos: metodología de aprendizaje basado en equipos (TBL)**
Descripción: ¿Sabías que el aprendizaje basado en equipo o Team Based Learning es una metodología de aprendizaje con pasos definidos que facilitará el logro de aprendizajes profundos en tus estudiantes? En este taller aprenderás a diseñar desafíos innovadores para el aprendizaje activo de tus estudiantes y a implementar el Aprendizaje Basado en Equipos de forma más eficiente.
- **Aprendizaje entre pares ¡todos tienen algo que aportar!**
Descripción: ¿Quieres lograr que tus estudiantes sean capaces de desarrollar habilidades para el análisis crítico para la resolución de problemas e interrogantes? ¿Sabías que el aprendizaje entre pares además potencia la participación de los estudiantes en tu sala de clases? En este taller aprenderás los fundamentos y las estrategias del Peer Instruction (aprendizaje entre pares) , para formular preguntas que comprometan al estudiante con sus aprendizajes.
- **Partiendo con todo: prepárate para tu primera clase**
Descripción: La primera impresión es la que cuenta. En este taller abordaremos elementos esenciales a considerar para prepararte para tu primera clase y lograr un semestre exitoso.
- **Internacionalizar sin salir de la universidad ¿Qué es Coil?**
*Descripción:*La internacionalización puede lograrse desde tu sala de clases. En este taller

conocerás las ventajas de la internacionalización en casa o COIL y aprenderás fórmulas creativas para implementarla en tu asignatura.

- **Enseña, investiga y transforma: abriendo puertas a la investigación en docencia.**

Descripción: ¿Quieres aprender herramientas para llevar a cabo investigaciones sobre tu propia práctica docente? En este taller abordaremos elementos básicos de la investigación en docencia y podrás crear tu propio diseño de investigación en base a tu experiencia como docente UFT.

- **Storytelling: ¿cuál es la historia que te cuentas?**

Descripción: Las historias tienen el poder de captar la atención, generar emoción y facilitar el aprendizaje. En este taller descubrirás cómo el storytelling puede transformar tu enseñanza. ¡Convierte tus clases en relatos que inspiren y dejen huella!

- **Aprendo Resolviendo: Aprendizaje basado en problemas y casos para el aprendizaje**

Descripción: En este taller, exploraremos cómo diseñar y aplicar estrategias de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) y Casos, fomentando el pensamiento crítico, la toma de decisiones y el trabajo colaborativo. ¡Lleva tu enseñanza al siguiente nivel con metodologías activas y aplicadas!

- **Transformando ideas en proyectos: implementa aprendizaje basado en proyectos en tu sala de clases**

Descripción: En este taller aprenderás a diseñar procesos formativos en los que los/as estudiantes sean protagonistas de su propio aprendizaje, a partir de la elaboración de proyectos que permitan abordar problemas reales o simulados, posicionando a los y las estudiantes como los encargados de planificar, estructurar el trabajo y elaborar el producto para resolver la cuestión planteada.

- **Dinamizar la clase magistral a través de quiebres activos**

Descripción: ¿Te gustaría explorar estrategias prácticas para involucrar activamente a tus estudiantes y promover un aprendizaje significativo en tus clases? En este taller, aprenderás estrategias efectivas para fomentar la participación y el compromiso de los alumnos en el aula, motivándolos en el marco de una clase magistral. Aprenderás cómo implementar quiebres activos y crear un ambiente de aprendizaje dinámico e interactivo.

- **Fortalecer el aprendizaje desde la diversidad**

Descripción: El Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA) es una metodología que reconoce que el estudiantado es diverso y que por tanto el proceso de aprendizaje, para ser significativo, debe ajustarse a las necesidades de los y las estudiantes, fomentando la inclusión y eliminando obstáculos para asegurar igualdad de oportunidades en la educación.

Línea de evaluación para el aprendizaje

- **¡Uno para todos y todos para uno! ¿Cómo evaluar trabajo en equipo?**
Descripción: ¿Sabías que para lograr una óptima evaluación de trabajos en equipo es fundamental incorporar la evaluación de los pares y la autoevaluación? En este taller aprenderás y pondrás en práctica las principales herramientas para evaluar trabajos en equipo.
- **¿Cómo evaluar las presentaciones orales de mis estudiantes?**
Descripción: Las presentaciones orales son una pieza fundamental para el desarrollo de habilidades comunicativas y de argumentación de ideas de parte de tus estudiantes. En este taller aprenderás y pondrás en práctica las principales herramientas para evaluar presentaciones orales y guiar a tus estudiantes en el desarrollo de habilidades comunicativas.
- **Muy fácil o muy difícil ¿Cómo diseñar pruebas de respuesta cerrada?**
Descripción: ¿Sabías que existen estrategias para mejorar el diseño de pruebas con respuesta cerrada? En este taller aprenderás las ventajas y limitaciones de las pruebas de respuesta cerrada, y aplicarás las mejores fórmulas para verificar que tus pruebas están evaluando lo esperado.
- **Introducción al mundo de las rúbricas: ¡diseña, evalúa y comparte!**
Descripción: Las rúbricas son una pieza fundamental para tu labor docente. En este taller aprenderás y pondrás en práctica las principales fórmulas para lograr mejores rúbricas, centradas en el aprendizaje de tus estudiantes.
- **¡Potencia el aprendizaje de tus estudiantes! ¡Pasos para lograr una retroalimentación efectiva!**
Descripción: ¿Sabías que la retroalimentación favorece tanto el aprendizaje de tus estudiantes como tu labor como docente? En este taller aprenderás los fundamentos y las estrategias para lograr una retroalimentación efectiva, que impacte en los aprendizajes de tus estudiantes.
- **Aprendizaje entre pares ¡todos tienen algo que aportar!**
Descripción: ¿Quieres lograr que tus estudiantes sean capaces de desarrollar habilidades para el análisis crítico para la resolución de problemas e interrogantes? ¿Sabías que el aprendizaje entre pares además potencia la participación de los estudiantes en tu sala de clases? En este taller aprenderás los fundamentos y las estrategias del Peer Instruction (aprendizaje entre pares) , para formular preguntas que comprometan al estudiante con sus aprendizajes.
- **Más allá de la respuesta correcta: ¿cómo evaluar pensamiento crítico?**
Descripción: ¿Quieres que tus estudiantes desarrollen el pensamiento crítico pero no sabes cómo recoger evidencias sobre sus aprendizajes? El pensamiento crítico es una habilidad fundamental para enfrentar los retos propios de un mundo globalizado, en este taller aprenderás cómo evaluarlo en tu sala de clases.

Línea de tecnologías para el aprendizaje

- **Implementando CANVAS como herramienta para el aprendizaje**

Descripción: En este taller aprenderás a usar Canvas como herramienta facilitadora de enseñanza y aprendizaje, con la que podrás innovar en tus salas de clases para fomentar el logro de los resultados de aprendizaje de cada una de tus asignaturas, de manera simple y sencilla.

- **Aprende estrategias de interacción con vídeo**

Descripción: En esta actividad aprenderás el uso de la aplicación Edpuzzle la cual facilita la interacción del estudiante con el contenido presentado en el video. Es una herramienta esencial para monitorear el aprendizaje de tus estudiantes en sesiones de aula invertida.

- **Juega con tus contenidos y aprende a crear presentaciones interactivas**

Descripción: En esta actividad aprenderás el uso de la aplicación Genially. Esta aplicación cuenta con plantillas de presentaciones interactivas que favorecen la motivación de tus estudiantes respecto al contenido de tu asignatura.

- **Crea tu escape room digital: herramientas para implementarlo en tu sala de clases**

Descripción: En esta actividad aprenderás a crear un Escape Room digital. Abordaremos el uso de Genially y Google Forms como herramientas para crear candados digitales y desafiar a tus estudiantes a resolver acertijos relacionados con el contenido de tu asignatura.

- **Potencia el aprendizaje con tecnología interactiva a través de Plickers**

Descripción: En esta actividad aprenderás a usar la aplicación Plickers, con la cual podrás realizar evaluaciones en el aula a través de preguntas de opción múltiple o verdadero o falso. Con ella obtendrás datos en tiempo real que permiten dar cuenta del nivel de comprensión de los estudiantes sobre la asignatura.

- **Innova evaluando: Formative Tech para la Evaluación**

Descripción: En esta actividad aprenderás el uso de la aplicación Formative, la cual permite crear evaluaciones en línea pudiendo seleccionar las siguientes opciones: múltiple opción (una respuesta posible); selección múltiple (una o varias respuestas posibles); respuesta corta; ensayo; verdadero o falso; lienzo para dibujar y escribir. Además, puedes crear clases, importar presentaciones de Google, documentos, videos y según la temática de interés puedes crear preguntas de examen predeterminadas, entre

otras funciones.

- **Curipod IA: Diseñando los recursos pedagógicos del futuro**

Descripción: En esta actividad aprenderás el uso de Curipod, la cual es una herramienta de inteligencia artificial que permite crear lecciones interactivas con encuestas, lluvia de palabras, preguntas abiertas, dibujos y preguntas para capturar las opiniones y saberes de los estudiantes. Además, puedes crear o mejorar tus presentaciones para obtener clases más interactivas.

- **Explorando el potencial de la IA en el diseño de recursos educativos**

Descripción: En esta actividad aprenderás a utilizar herramientas de inteligencia artificial para el diseño de recursos educativos. Conocerás las aplicaciones como Bing Imagen Creator (o Leonardo), Studio D-ID y Tome que facilitan la creación de imágenes y videos para tus presentaciones

- **Inmersión Educativa: Aprovechando las herramientas de realidad virtual y aumentada en el aula**

Descripción: En esta actividad aprenderás a utilizar la aplicación Merge con la cual, desde tu teléfono móvil, podrás proyectar elementos virtuales en tu entorno utilizando la cámara de tu dispositivo.

- **De lo presencial a lo digital: creación de contenidos multimedia para la virtualización**

Descripción: La virtualización de contenidos no se trata solo de trasladar materiales al formato digital, sino de transformar la enseñanza en una experiencia dinámica e interactiva. En este taller, aprenderás a diseñar y desarrollar contenidos multimedia efectivos, utilizando herramientas y estrategias que potencien el aprendizaje en entornos virtuales.

- **Evalúa justo a tiempo: una introducción a la evaluación intermedia**

Descripción: En este taller, exploraremos cómo las evaluaciones intermedias pueden transformar el proceso de aprendizaje, brindando retroalimentación oportuna y ajustando estrategias pedagógicas antes de la evaluación final.

Línea de formación Finis para la docencia

- **Interpreta los resultados de tu evaluación docente finis**

Descripción: Cada semestre, la evaluación docente nos brinda valiosa información sobre nuestra enseñanza. En este taller práctico, aprenderás a analizar e interpretar los resultados de estas encuestas de manera efectiva. Exploraremos estrategias para identificar patrones y transformar la retroalimentación en acciones concretas de mejora. ¡Convierte los datos en oportunidades para potenciar tu práctica docente!

- **Implementando CANVAS como herramienta para el aprendizaje**

Descripción: En este taller aprenderás a usar Canvas como herramienta facilitadora de enseñanza y aprendizaje, con la que podrás innovar en tus salas de clases para fomentar el logro de los resultados de aprendizaje de cada una de tus asignaturas, de manera simple y sencilla.

- **Aproximaciones al nuevo modelo formativo**

Descripción: La Universidad Finis Terrae se encuentra en proceso de actualización de su Modelo Formativo. En este taller vamos a conocer cada una de sus características e implicancias prácticas. Además, analizaremos la implementación de este modelo para nuestros programas de asignatura.

- **Estrategias para una docencia inclusiva**

Descripción: Cada estudiante aprende de manera diferente, y una enseñanza verdaderamente efectiva es aquella que reconoce y responde a la diversidad en el aula. En este taller, exploramos estrategias para hacer de tu docencia un espacio más inclusivo, accesible y equitativo. Aprenderás a diseñar experiencias de aprendizaje que atiendan diversas necesidades y fomenten la participación activa.

- **Diseño de proyectos de Innovación Docente: preparando mi Fondo de Innovación Docente FINIS**

Descripción: ¿Tienes una idea para innovar en tu enseñanza, pero no sabes cómo estructurarla en un proyecto viable? En este taller aprenderás a diseñar propuestas efectivas para el Fondo de Innovación Docente (FID). Exploraremos los elementos clave de un proyecto innovador, desde la identificación del problema hasta la formulación de objetivos, metodologías y evaluación de impacto.

- **Innovación y diseño de programas de asignaturas Finis**

Descripción: Un programa de asignatura bien diseñado es la base para una enseñanza efectiva y alineada con los objetivos del plan de estudios. En este taller, aprenderás a crear y actualizar programas de asignatura de manera innovadora, integrando enfoques centrados en el aprendizaje, metodologías activas y estrategias de evaluación coherentes.

- **Clima de aula: Construyendo ambientes para aprendizajes significativos**

Descripción: El ambiente en el aula influye directamente en la motivación, el compromiso y el aprendizaje de los estudiantes. En este taller, descubrirás principios y estrategias clave para construir un clima de aula seguro, respetuoso y estimulante.

- **El Aula como espacio de reflexión: Práctica reflexiva para potenciar la enseñanza y el aprendizaje**

Descripción: La enseñanza no solo consiste en transmitir conocimientos, sino en reflexionar constantemente sobre nuestras prácticas para mejorar la experiencia de aprendizaje. En este taller, exploraremos la práctica reflexiva como una herramienta clave para evaluar, ajustar y fortalecer nuestra labor docente.

